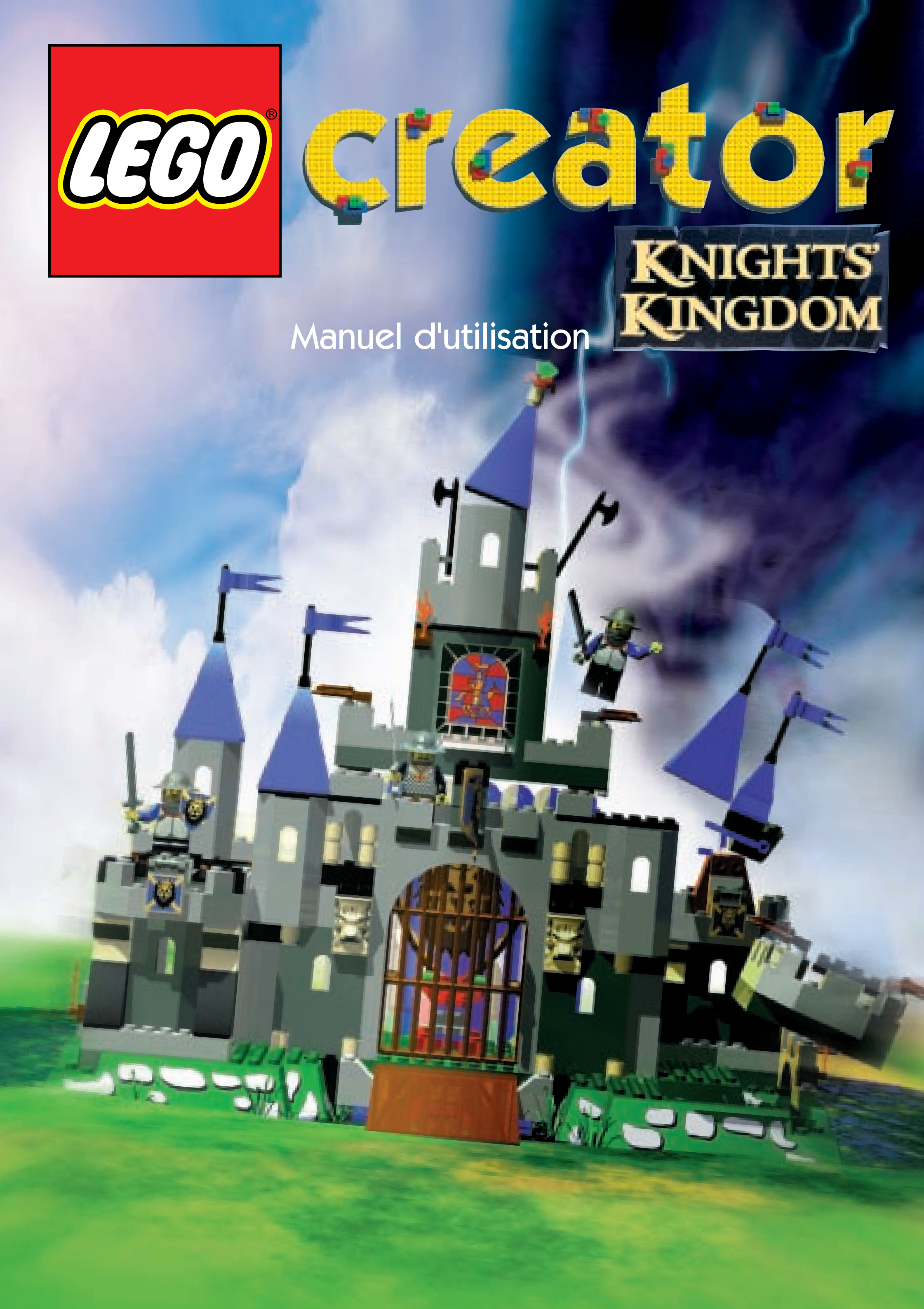

LEGO®
creator
KNIGHTS' KINGDOM
Manuel d'utilisation

Merci d'avoir acheté LEGO Creator Knights' Kingdom, l'un des tout nouveaux logiciels de LEGO Media.

LEGO Media s'efforce de rendre tout l'esprit des jeux LEGO dans ses créations multimédias. La conception de nos logiciels, comme celle de nos jouets, est axée sur le contenu et la qualité. Stimuler l'imagination et la créativité par tous les moyens, tel est notre mot d'ordre !

Des tests extrêmement sérieux assurent que notre logiciel est parfaitement adapté au jeune public. LEGO Creator Knights' Kingdom, testé et approuvé par les enfants !

Nous sommes certains que LEGO Creator Knights' Kingdom t'offrira de grands moments de plaisir.

Les Logiciels LEGO, c'est une véritable mine de plaisir ! Tu aimes LEGO Creator Knights' Kingdom ? Alors découvre nos titres fantastiques dans la brochure ci-jointe !



Table des matières

Bienvenue dans LEGO Creator Knights' Kingdom !

Bienvenue dans LEGO Creator Knights' Kingdom, le royaume des chevaliers du moyen âge. Prépare-toi à vivre des aventures fantastiques où tu pourras créer des décors dans lesquels s'affronteront chevaliers et méchants !
Le royaume du Roi Léonard est un endroit étonnant avec un grand nombre de paysages différents et de beaux châteaux. C'est un lieu de paix et de prospérité, mais l'ombre de l'infâme Cédric le Vil plane sur le royaume et annonce les ennuis !
Cédric et sa bande vivent dans la forêt et sont jaloux du Roi Léonard depuis des années. Cédric voudrait tout simplement devenir roi à la place du roi ! Aucun habitant du royaume ne le souhaite et tous frissonnent à l'idée qu'une telle chose puisse se produire !

Installer LEGO Creator Knights' Kingdom

CONFIGURATION MINIMUM REQUISE

Processeur	Processeur Pentium II 233 Mhz (PII 300 recommandé)
OS	Windows 95/98. Windows NT, OS/2 et Linux pas pris en charge
Mémoire	32 Mo de RAM (64 Mo recommandé)
Vidéo	Carte graphique dotée d'une résolution couleur 800x600 avec 8 Mo de mémoire vidéo
CD-ROM	Carte son compatible DirectX 7
Carte son	DirectX 7 compatible soundcard
Equipements périphériques	Clavier, souris, joystick
Direct X	Version 7. Fournie avec le CD.
Remarque	Ton système requiert sûrement les derniers pilotes Windows 95/98 correspondant à ton disque dur. Tu dois insérer le CD-Rom dans le compartiment à disque pour pouvoir jouer.
Installation	450 Mo d'espace disque disponible + de l'espace pour sauvegarder les éléments et les mondes créés (+ de l'espace pour DirectX 7)



Installer Lego Creator Knights' Kingdom

Insère le CD-Rom dans le compartiment à disque et attend que le programme d'installation se lance automatiquement. Si rien ne se produit, exécute l'installation à partir du CD en double-cliquant sur "setup.exe" ou sur "autorun.exe".
Suis les instructions d'installation qui s'affichent à l'écran. Le programme d'installation installera également la version 7 de DirectX.

Désinstaller LEGO Creator Knights' Kingdom

Je te conseille de demander à un adulte de t'aider !
Pour désinstaller le programme, clique sur Démarrer puis sur Panneau de configuration et clique sur l'onglet Ajout/Suppression de programmes. Choisis LEGO Creator Knights' Kingdom dans la liste et clique sur Supprimer.
Tous les fichiers programmes relatifs au jeu LEGO Creator Knights' Kingdom seront supprimés du système.

Mais ne t'inquiète pas ! Tous les éléments et les mondes que tu as sauvegardés ne seront pas effacés, pour le cas où tu voudrais réinstaller le jeu plus tard. Si tu veux les supprimer aussi, désinstalle le programme comme indiqué ci-dessus puis supprime le dossier dans lequel tu as installé le jeu. A moins que tu ne lui aies attribué un nom différents, ce dossier devrait s'appeler LEGO Creator Knights' Kingdom et tu le trouveras dans :

C:\Fichiers programmes\LEGO Media\Constructive\LEGO Creator Knights Kingdom

Tu peux également désinstaller LEGO Creator Knights' Kingdom en suivant le chemin d'accès Démarrer>Programmes>LEGO Media>Constructive>LEGO Creator Knights' Kingdom, à partir du menu Démarrer.

LEGO Creator Knights' Kingdom

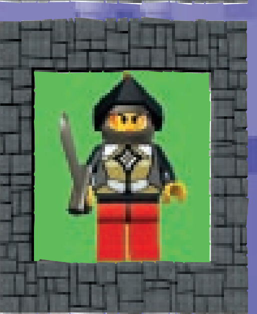
La Cour du Roi Leonard



Le Roi Léonard ne quitte jamais son épée d'argent particulière. Léonard est fort et intelligent. Il sait toujours comment venir à bout des situations les plus compliquées.



La Reine Eléonore aime donner des conseils tactiques au Roi Léonard. Elle est très aimée par son peuple car elle fait beaucoup pour aider les gens.



La Princesse Morgane est la fille de Léonard et d'Eléonore. Elle est très belle, mais elle a un sacré caractère ! Même son père n'a pas pu l'empêcher de rejoindre l'armée ! Elle est très rapide à l'épée et très observatrice. C'est souvent elle qui repère la première le méchant Cédric le Vil !



Richard le Hardi est depuis des années l'un des meilleurs chevaliers du roi. Son père était déjà chevalier du royaume et l'on raconte encore ses exploits aujourd'hui. Richard est le chevalier préféré du roi et Jean du Lac, son apprenti, est le meilleur ami de Richard.

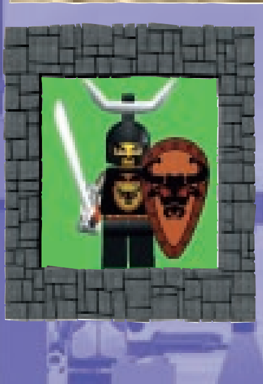


Jean du Lac est le fils du noble Sir Arthur. C'est pour cette raison qu'il a grandi avec la princesse Morgane, à qui il a appris à utiliser l'arc et les flèches. Le jour où la princesse a lancé accidentellement une flèche dans les fesses du forgeron, qui n'a plus pu marcher pendant une semaine, Jean s'est accusé à sa place, car il est secrètement amoureux de Morgane !



Les autres soldats du Roi Léonard sont armés de hallebardes (énormes haches). Impressionnant !

Cedric et sa Bande



Cédric le Vil est l'horrible fils d'un roi qui vit sur des terres lointaines. Mais il veut avoir son propre château sans attendre ! Il n'est content que lorsqu'il gagne, mais malgré sa hache de guerre et son javelot, il n'est pas souvent content !
Certains disent que son épée d'argent est la preuve qu'il est jaloux de Léonard !
Malgré son mauvais caractère, Cédric est un excellent cavalier et il constitue un véritable danger pour Richard. Il est tellement coriace que certains disent qu'il est capable de couper du bois avec sa main !



Gilbert le Terrible est un expert en matière d'attaques de châteaux et de construction d'engins de siège époustouflants. Il n'est jamais aussi heureux que lorsque l'une de ses attaques réussit ! Cédric serait vraiment perdu sans Gilbert !



Fripouille a été trouvé dans un panier au milieu de la forêt et Cédric l'a élevé comme son propre fils. Il se sent à l'aise dans la forêt et peut retrouver une piste n'importe où, même la nuit. Fripouille est sournois et grâce à lui, personne ne sait jamais où les hommes de Cédric sont cachés.



Les soldats de Cédric sont de experts en arbalètes, grâce à l'enseignement de Fripouille. Alors, fais attention !



Démarrer LEGO Creator Knights’ Kingdom

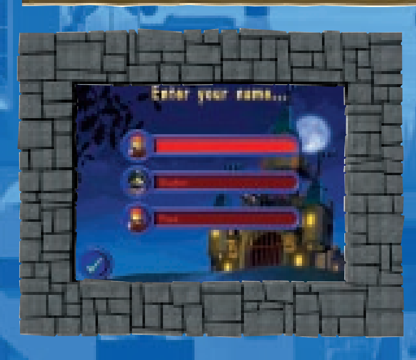
Pour démarrer LEGO Creator Knights’ Kingdom, procède de l’une des façons suivantes :

- Clique sur le bouclier de chevalier qui se trouve sur ton Bureau Windows ;
- Choisis Démarrer>Programmes>LEGO MEDIA>Constructive>LEGO Creator Knights’ Kingdom.

N’oublie pas d’insérer le CD LEGO Creator Knights’ Kingdom dans le compartiment à disque pour pouvoir jouer.

Remarque: tu peux éviter la cinématique d’intro de LEGO Creator Knights’ Kingdom en appuyant sur la barre d’espace.

Ajouter et supprimer un joueur



La première fois que tu joues, clique sur le personnage situé en haut de l’écran, celui qui a un espace vide à côté de lui. Ecris ton nom dans cet espace. Clique sur l’encoche verte pour te rendre dans le menu. Au démarrage du jeu, six défis te sont lancés par Richard le Hardi pour tester tes capacités de chevalier.

La prochaine fois que tu joueras, ton nom sera déjà enregistré, si bien que tu n’auras plus qu’à cliquer sur le personnage situé à côté de ton nom puis sur l’encoche verte. Tu pourras revenir à cet écran à n’importe quel moment pour ajouter ou supprimer un joueur.

Inscrire un nouveau joueur



Au lieu de cliquer sur le visage situé en face de ton nom, tu verras un nouvel espace vide dans lequel le nouveau joueur peut écrire son nom. Il suffit ensuite d’appuyer sur l’encoche verte. Chaque joueur peut sauvegarder ses propres éléments et mondes. Il est toujours possible de revenir à cet écran pour changer de joueur.

Quitter définitivement la partie

Clique simplement sur Quitter !

Options

Je te conseille de demander à un adulte de t’aider pour régler les options !

Quatre options sont disponibles afin que le jeu s’adapte le mieux possible à ton système d’exploitation. Le jeu garde toujours tes paramètres en mémoire.

Niveau de détail



Sélectionner la brique de droite te donnera le niveau de détails le plus élevé, c’est-à-dire que les objets du jeu ressembleront davantage à de vrais LEGO, mais il se peut que cela ralentisse la vitesse du jeu, selon la puissance de ton ordinateur. Si le jeu est trop lent, sélectionne l’une des briques moins détaillées sur la gauche.

Accélération du disque dur



Si ton ordinateur est muni d’une carte graphique qui prend en charge l’accélération en 3D, clique sur le bouton de droite. Sinon, ou si tu constates des problèmes d’affichage au cours de la partie, clique sur le dessin de l’ordinateur (bouton de gauche).

Trucs et astuces



Lorsque tu commenceras à jouer, Richard le Hardi te fournira automatiquement de l’aide et des conseils tout au long de la partie. Si tu ne veux plus de cette aide, clique sur le bouton de droite.

Musique



Lorsque tu as envie de jouer en silence, cette option te permet d’éteindre la musique du jeu.



Les six défis des chevaliers

Lorsque tu joues pour la première fois, Richard le Hardi a prévu quelques défis que tu devras relever avant de pouvoir véritablement rentrer dans le jeu LEGO Creator Knights' Kingdom. Lorsque tu commences LEGO Creator Knights' Kingdom, tu es considéré comme un Apprenti. Lorsque tu auras relevé tes quatre premiers défis, tu deviendras un Soldat, et une fois que tu auras relevé les six défis avec succès, tu seras enfin un véritable Chevalier !
Lorsque tu deviens soldat, tu as le choix entre plusieurs mondes différents et tu peux utiliser tous les éléments disponibles pour fabriquer et sauvegarder tes propres mondes LEGO. Tu pourras aussi entrer dans l'atelier, où tu devras relever les deux derniers défis et où tu pourras construire des éléments à l'aide de briques LEGO individuelles !

Les défis du monde LEGO

Défi 1: Rencontrer le roi et visiter le château

Apprend à te déplacer dans le monde LEGO et à provoquer des situations. Par exemple, sais-tu ouvrir le pont-levis ?

Défi 2: Défenses supplémentaires

Ajoute des éléments au château et à ton monde 3D. Si tu réussis, tu construiras bientôt ton propre château !

Défi 3 : Lorsque les murs ne suffisent plus...

Ajoute un canon pour garder Cédric à distance ! Le défi consiste non seulement à en trouver un, mais à le hisser sur les remparts.

Défi 4: Etat de siège !

Tu dois battre Cédric pour devenir un soldat et obtenir le droit d'explorer le monde LEGO. Tu pourras ensuite fabriquer d'autres éléments.

Les défis de l'atelier

Lorsque tu te sens prêt, tu peux relever les deux derniers défis. Ils se trouvent dans l'atelier, où tu peux aussi fabriquer tes propres éléments ! Si tu réussis, tu deviendras un chevalier et tu auras à ta disposition tous les pouvoirs du royaume !

Défi 5 : Une nouvelle prison pour Cédric

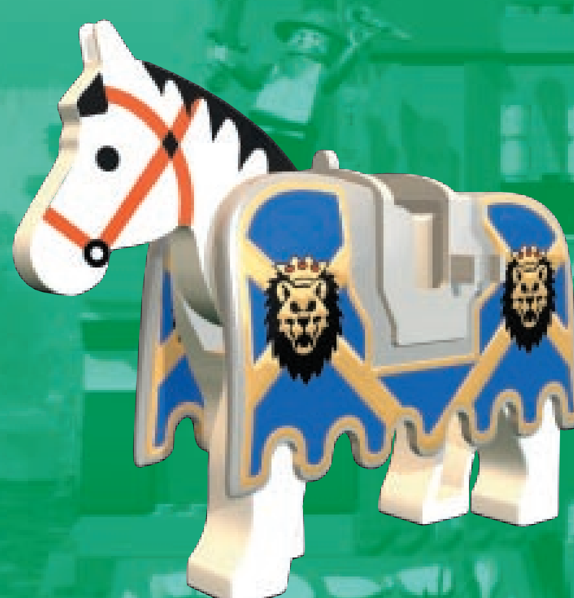
Même s'il existe des éléments déjà construits, tu peux en fabriquer d'autres dans l'atelier. Et pourquoi pas une prison pour l'infâme Cédric ?

Défi 6: A la garde !!

Cette prison ne sert à rien si elle reste enfermée dans l'atelier ! Une fois ton œuvre terminée, place-la dans le monde LEGO.



"Tu peux t'entraîner en tant que soldat avant de t'attaquer aux deux derniers défis nécessaires pour être élevé au grade de chevalier. Bonne chance !"



Choisir un monde LEGO

L'écran des Mondes

Choisir des mondes déjà construits



Tu ne pourras choisir des mondes que lorsque tu seras devenu un soldat de la cour du Roi Léonard, ce qui signifie avoir relevé avec succès les quatre premiers défis. Après cela, en cliquant sur Commencer tu afficheras cet écran et pourras choisir le monde dans lequel tu préfères jouer.

Choisir des mondes que tu as fabriqués toi-même



L'onglet jaune montre tousles mondes LEGO qui ont déjà été créés pour toi.

Pour jouer dans un monde que tu as inventé au cours d'une partie précédente, clique sur l'onglet bleu et tu verras des images de tous tes mondes LEGO. Clique sur celui dans lequel tu as envie de jouer, puis sur l'encoche verte !



"Si tu veux retourner au début, clique sur mon image sortant par la porte".

Copier des mondes



Si tu as construit un monde vraiment super et que tu veux en faire une copie avant d'y apporter d'autres changements, sélectionne ce monde et clique sur le bouton Copier.

Supprimer des mondes



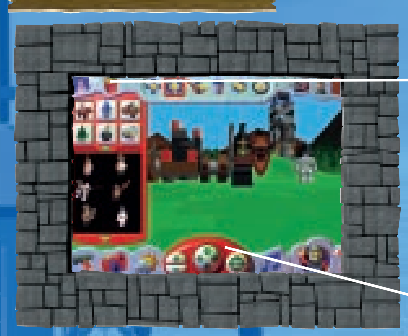
Pour supprimer l'un des mondes que tu as créés et sauvegardés, clique sur l'image de ce monde puis sur la poubelle.



"Fais attention lorsque tu utilises la poubelle : les mondes que tu jettes sont définitivement perdus !"

Jouer dans le Monde LEGO

Le Monde LEGO



Voici le monde LEGO. Le panneau situé sur la gauche de l'écran te montre le coffre à éléments, plein de personnages, d'animaux et d'éléments divers que tu peux ajouter au monde qui apparaît à l'écran.

Tu peux fabriquer un monde complètement personnalisé, en assemblant les éléments existants ou ceux que tu as fabriqués dans l'atelier.

Le gros panneau rouge situé en bas de l'écran te sert à te déplacer et à observer ton monde LEGO sous des angles différents.

Nous expliquerons le rôle de chaque élément un peu plus loin, mais observons d'abord ce panneau spécial appelé Barre d'outils.

La barre d'outils



Lorsque tu sélectionnes un élément dans ton monde LEGO, ces boutons te permettent de le modifier, c'est-à-dire de le déplacer, de le faire tourner, de changer sa couleur ou même de le supprimer ! Tu ne peux faire qu'une chose à la fois sur chaque élément, si bien que lorsque tu cliques sur l'un de ces boutons, les autres deviennent automatiquement indisponibles. L'outil que tu as choisi sera entouré d'une boîte rouge et ton curseur s'adaptera au bouton sélectionné. Bien-sûr, n'oublie pas de cliquer sur un autre bouton de cette barre d'outils lorsque tu veux faire autre chose !

L'atelier



Voici l'atelier, où tu peux fabriquer tes propres éléments. Il ressemble au monde LEGO, non ? Tu peux y fabriquer des éléments à partir de briques LEGO individuelles. Tu les vois sur le panneau de gauche ? C'est le coffre à briques. Oui, tu as compris : comme le coffre à éléments, mais avec des briques à la place !

Tu peux de nouveau voir la barre d'outils et les boutons de commandes des mouvements, qui ressemblent beaucoup à ceux du monde LEGO.

Demander de l'aide à Richard le Hardi



"Ne t'inquiète pas si tu n'es pas sûr de la fonction d'un bouton : clique sur mon image dans l'angle inférieur droit de l'écran, puis sur le bouton dont tu n'es pas sûr, et je t'expliquerai à quoi il sert !"

Se déplacer dans le monde LEGO



- Tu devras te déplacer dans ton monde LEGO pour de nombreuses raisons, faire le tour de tes éléments pendant que tu les construis et toujours guetter l'apparition de Cédric le Vil !

Se déplacer en avant, en arrière et sur les côtés

- Pour avancer dans ton monde LEGO, déplace le pointeur vers le haut de l'écran.
- Pour reculer, déplace le pointeur vers le bas de l'écran.
- Pour aller à gauche, déplace le pointeur vers la gauche de l'écran.
- Pour aller à droite, déplace le pointeur vers la droite de l'écran.

Le pointeur de la souris prend la forme d'une grosse flèche lorsque tu le places dans la bonne position. Cette façon de se déplacer ne fonctionne que dans le monde LEGO principal, mais pas dans l'atelier.

Se déplacer en cercle et observer d'en haut



- Cherche la boule comportant quatre flèches.
- Clique sur le milieu de la boule avec le bouton gauche de la souris.
- Maintiens ce bouton enfoncé.
- Déplace le milieu de la boule où tu le souhaites.



Tu peux faire un grand cercle ou observer le monde d'en haut. Tu vois comme la boule roule lorsque tu cliques dessus et que tu la déplaces ?

Zoom rapproché et éloigné

T'approcher des éléments



Tu peux d'approcher des éléments de ton monde LEGO en cliquant sur le bouton Zoom +. Maintient le bouton gauche de la souris enfoncé pour t'approcher plus rapidement.

T'éloigner des éléments



Tu peux aussi t'éloigner des éléments en cliquant sur le bouton Zoom -. Maintiens le bouton gauche de la souris enfoncé pour t'éloigner plus rapidement.

Centrer ton point de vue sur un élément



- Clique simplement sur ce bouton. Le curseur prendra la forme d'une cible.
- Clique ensuite sur l'objet que tu veux voir au milieu de l'écran.

Ce bouton n'est disponible que dans le monde LEGO principal, pas dans l'atelier.

Le coffre à éléments



Dans le coffre à éléments, tu trouveras de nombreux éléments tout prêts, ainsi que ceux que tu as fabriqués dans l'atelier. Si tu ne vois pas le coffre à éléments à gauche de l'écran, clique sur ce bouton pour l'afficher.

Pour faciliter la recherche d'objets, le coffre à éléments est composé de six parties. Clique sur l'un des boutons suivants pour voir les éléments correspondant à chacune d'entre elles.

Personnages et animaux
Bâtiments
Paysages
Véhicules
Briques bombes, canons et tours de siège
Tes propres éléments

Transposer un élément dans ton monde

- Clique sur l'élément de ton choix avec le bouton gauche de la souris et maintiens-le enfoncé.
- Fais glisser le pointeur de la souris dans le monde LEGO sans relâcher le bouton. Au bout d'un moment, tu verras le contour blanc de l'objet choisi suivre le pointeur.
- Assure-toi de bien voir ce contour blanc avant d'enlever ton doigt du bouton gauche de la souris.
- Une fois que l'élément est là où tu le souhaites, tu peux relâcher le bouton.

Ca y est : l'élément est dans ton monde LEGO !

"Si le contour blanc de l'élément choisi n'apparaît pas à l'endroit où tu essaies de le placer, c'est peut-être qu'il n'y a pas assez de place à cet endroit précis ! Essaye dans ce cas de le mettre dans un endroit plus spacieux. Une fois que ton élément est dans le monde LEGO, il est beaucoup plus facile de le déplacer.
Tu peux choisir parmi toutes sortes d'éléments. Tu devras utiliser des tours, des murs et des canons pour m'aider à garder le château. Clique sur la flèche située en bas du coffre à éléments pour voir les éléments qui pourraient être cachés".

Déplacer les éléments en arrière, en avant et sur les côtés



- Clique sur le bouton Déplacer élément.
- Clique sur l'élément que tu veux déplacer avec le bouton gauche de la souris et maintiens-le enfoncé.
- Fais glisser le pointeur de la souris sans relâcher le bouton de la souris.
- Une fois que l'élément est placé là où tu voulais le mettre, tu peux relâcher le bouton de la souris.

Si le contour blanc de l'objet disparaît, cela signifie qu'il n'y a pas assez de place à cet endroit pour y mettre l'élément. Essaye dans ce cas de déplacer le pointeur de la souris vers une zone plus spacieuse. Tu peux toujours ajuster sa position une fois que l'élément est placé.



"Si quelque chose te bloque le chemin, tu peux continuer à faire glisser le pointeur jusqu'à ce qu'il soit dans une zone libre : l'élément que tu tires apparaîtra comme par magie de l'autre côté ! Essaye par exemple de placer mon ami Jean du Lac face à l'infâme Fripouille".

Déplacer les éléments vers le haut et vers le bas

Il te faudra déplacer les éléments vers le haut ou vers le bas pour les placer les uns sur les autres.



- Clique sur le bouton Déplacer élément.
- Clique sur l'élément que tu souhaites faire monter ou descendre en maintenant le bouton de la souris enfoncé.
- Maintiens la touche CTRL de ton clavier enfoncée.
- Maintenant, déplace la souris vers le haut ou vers le bas.

Certains éléments s'ajusteront comme par magie les uns dans les autres quand tu les aligneras ou les placeras l'un sur l'autre !



"Vois-tu l'ombre sous les éléments ? Tu peux l'utiliser pour savoir à quel moment les éléments que tu déplaces dans l'air sont sur la même ligne que les éléments qui se trouvent dessous. Tu peux ensuite mettre les éléments les uns sur les autres. Rappelle-toi d'utiliser cette ombre pour savoir quand les éléments sont bien alignés. - Essaye de mettre le donjon du château sur sa base, ou bien de placer une tourelle avec des arbalètes en haut d'une tour. Tu pourras ensuite tirer sur Cédric le Vil !"

Sélectionner et déplacer des éléments individuels



Pour sélectionner un élément individuel :

- Clique sur le bouton Déplacer un élément
- Appuie sur la touche Alt de ton clavier et maintiens-la enfoncée.
- Clique sur l'élément que tu souhaites déplacer.
- Maintiens le bouton gauche de la souris enfoncé et fais glisser l'élément à l'endroit où tu souhaites le placer.
- Lâche la touche Alt lorsque tu veux placer l'élément.



"La touche Alt. se trouve également en bas à gauche du clavier, près de la touche Ctrl".

Faire tourner les éléments



- Clique sur le bouton Tourner élément.
- Clique sur l'élément que tu veux faire tourner avec le bouton gauche de la souris.
- Continue de cliquer sur l'élément jusqu'à ce qu'il ait tourné autant de fois que tu le souhaites.



"Tu peux par exemple utiliser cette fonction pour retourner les murs lorsque tu construis un château pour le Roi Léonard, ou faire tourner la catapulte pour envoyer des pierres sur Cédric le Vil !"

Effacer des éléments



Il peut arriver que tu souhaites effacer des éléments de ton monde LEGO.

- Clique sur la poubelle
- Clique sur l'élément que tu souhaites retirer du monde LEGO : cet élément disparaît.



"Le pointeur de la souris gardera l'aspect d'une poubelle jusqu'à ce que tu cliques sur un autre bouton de la barre d'outils, alors fais attention ! Si tu ne cliques pas sur un autre bouton, tu risques de supprimer tous les éléments sur lesquels tu vas cliquer ! - Mais ne t'inquiète pas : il te sera toujours possible d'aller chercher un autre élément similaire dans le coffre à éléments !"

Peindre

Tu peux rendre ton monde LEGO bien plus intéressant en peignant les éléments déjà existants, ou même des briques individuelles lorsque tu construis tes propres éléments dans l'atelier. (La couleur avec laquelle tu peints est marquée par un petit pinceau).



- Tu dois d'abord cliquer sur le bouton Peindre, qui fait apparaître la palette de couleurs



- Clique sur la couleur que tu souhaites utiliser.

(The colour with which you're painting is marked by a little paintbrush)

- Si tu peins dans le monde LEGO, clique sur une partie de ton élément avec le bouton gauche de la souris pour changer sa couleur. Toutes les briques de cette couleur dans l'élément prendront la nouvelle couleur.
- Si tu peins dans l'atelier LEGO, clique sur toutes les briques individuelles que tu souhaites peindre.



"Si tu peins tes éléments de couleurs vives, tous les habitants du château seront fiers de leur palais. Le Roi Léonard aime que tout soit splendide ! Dans l'atelier, tu trouveras même des couleurs transparentes !"

Animer le monde !

Toutes sortes d'objets de ton monde LEGO peuvent se déplacer, voler, lancer des choses ou conduire, par exemple. Ton monde LEGO devient vraiment palpitant lorsque les éléments commencent à prendre vie ! Voici trois façons de faire bouger les choses :

Action

Certains des éléments du monde LEGO peuvent faire des choses étonnantes lorsque tu cliques dessus. Par exemple, tu peux faire en sorte que les ponts-levis et les portes s'ouvrent et se ferment, ou que les briques bombes explosent !



- Clique sur le bouton Action. Tu peux ainsi faire en sorte que les éléments fassent des choses intelligentes juste en cliquant dessus !
- Lorsque tu poses le pointeur de la souris sur l'un de ces modèles, un contour blanc apparaît.
- Clique alors sur l'élément pour lui faire faire quelque chose.



"Essaye de cliquer sur des briques bombes et regarde-les exploser !"



Animer



Tu peux faire en sorte que les personnages et les véhicules se déplacent dans ton monde LEGO.

Tu peux voir quels éléments se déplacent grâce à la courbe qui apparaît à l'écran, comme sur ce dessin.



- Clique simplement sur le bouton Animer. Tous les éléments dotés d'un chemin commenceront à bouger !
- Clique à nouveau sur ce bouton pour les faire s'arrêter.

Tu peux aussi faire bouger les éléments mobiles sur des pistes plus dangereuses !

- Va chercher un morceau de route dans la section Paysages de ton coffre à éléments et fais-la glisser dans le monde LEGO.
- Si le bouton Animer apparaît encore, clique dessus pour que les éléments arrêtent de bouger.
- Clique sur l'élément concerné par la nouvelle route avec le bouton droit de la souris et la prochaine fois que tu appuieras sur Animer, l'élément suivra la route que tu as apportée (s'il n'est pas encore sur une route, il commencera à se déplacer sur la route la plus proche).
- Pour que ce modèle retourne sur sa route d'origine, appuie de nouveau sur le bouton Animer pour le désactiver et clique de nouveau sur l'élément avec le bouton droit de la souris.



"Voici une petite astuce : pour commencer à construire ton monde LEGO, il est plus facile d'immobiliser les éléments".

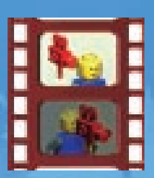
Jouer dans le Monde LEGO

Pilote

C'est très marrant ! Tu peux suivre un personnage LEGO, un animal ou un véhicule qui se déplace, ou mieux encore, voir ton monde LEGO avec les yeux du personnage, ou même conduire l'un des véhicules !



- Clique sur le bouton Pilote.
- Clique sur un élément ou sur un personnage LEGO autour duquel apparaît un chemin, comme le Roi Léonard sur ce dessin. (Un contour blanc apparaît autour des éléments que tu peux piloter lorsque tu mets le pointeur de la souris dessus).



Les boutons suivants apparaissent :
Dans cet exemple, le bouton du haut est activé, ce qui veut dire que tu es en train de suivre l'élément de derrière.

Si tu cliques sur celui du bas, tu verras le monde LEGO de l'intérieur de l'élément, ou comme si tu étais le personnage lui-même !

Tu peux utiliser les flèches du clavier ou un joystick pour piloter l'élément et lui faire faire des choses !
Appuie sur la barre d'espace du clavier ou sur le bouton de tir du joystick pour voir ce qui se passe. Pour passer de la commande clavier à la commande joystick, clique simplement sur le bouton de tir du joystick. Pour retourner aux commandes clavier, appuie sur n'importe quelle touche.

Si l'élément ne se déplace pas, pense à appuyer sur le bouton Animer !



"Essaie de cliquer sur Fripouille pour qu'il tire avec son arbalète".

Changer le chemin suivi par un élément ou par un personnage



- La souris te permet de changer le chemin emprunté par un véhicule ou par un personnage.
- Assure-toi d'abord que le bouton Animer est désactivé (tout doit s'arrêter de bouger).
- Maintiens la touche Maj. enfoncée et clique sur la courbe qui indique le chemin emprunté par l'élément ou le personnage.
- Continue à appuyer sur la touche Maj. Maintiens le bouton gauche de la souris enfoncé jusqu'à ce que le nouveau chemin te plaise.
- Clique de nouveau sur le bouton Animer : l'élément ou le personnage suit maintenant ton nouveau chemin !

Modifier la météo



Clique sur le bouton Météo pour changer le climat et le moment de la journée dans ton monde LEGO. Tu as le choix entre un temps ensoleillé, venteux, brumeux, pluvieux ou même orageux !



Une fois que tu as cliqué sur ce bouton, tu verras apparaître dix boutons destinés à choisir le climat et le moment de la journée.

- Clique sur l'un de ces boutons.
- Clique sur l'encoche verte pour retourner dans ton monde LEGO.



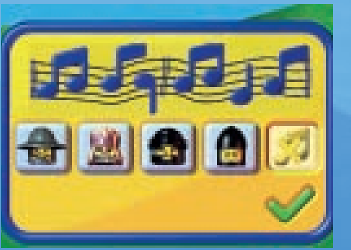
Pour que Cédric n'y comprenne plus rien, essaye de passer du jour à la nuit. Je vais aussi te dire un secret : lorsque le tonnerre gronde, Jean du Lac a un peu peur, mais ne lui dis pas que je te l'ai dit !

Jouer dans le Monde LEGO

Ecouter la musique du jeu



Clique sur le bouton Musique pour changer ou éteindre la musique qu'on entend pendant le jeu.



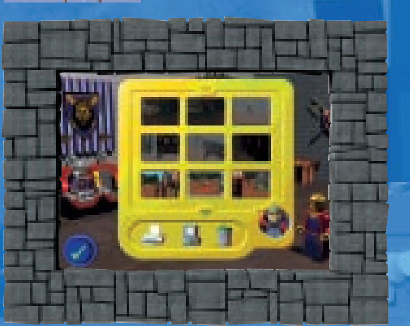
- Choisis quelle musique tu voudrais écouter en cliquant sur les différents visages, ou sur le bouton X pour ne pas écouter de musique dans ce monde.
- Clique sur l'encoche verte pour retourner dans ton monde LEGO.

Prendre une photo

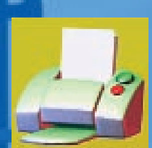
Il est possible de prendre ton monde LEGO en photo. Tu pourras ensuite imprimer cette photo et la montrer à tes amis. Tu pourras même afficher cette photo sur ton ordinateur.



- Clique sur le bouton Photo. Tu prends une photo de la partie du monde LEGO que tu es en train de regarder.
- Un nouvel écran apparaît, avec ta nouvelle photo et toutes les autres photos que tu as prises.



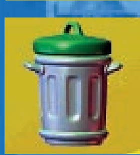
- Clique sur l'encoche verte pour retourner dans ton monde LEGO. Si tu veux prendre une autre photo, déplace-toi jusqu'à ce que tu regardes quelque chose d'autre et clique de nouveau sur le bouton Photo.



Le bouton Imprimer sert à imprimer ta photo. Clique simplement sur une photo pour la sélectionner puis sur le dessin de l'imprimante !



Le bouton Ordinateur te permet d'afficher la photo sélectionnée comme « papier peint » (ou image de fond) de ton ordinateur.



Le bouton Poubelle sert à supprimer les photos dont tu ne veux plus. Mais fais bien attention, car une fois supprimées, il est impossible de les récupérer !



"Pense à fermer le coffre à éléments et la palette de couleurs avant de prendre une photo, ou ils apparaîtront dessus ! La Princesse Morgane serait très flattée que tu la prennes en photo !"

Sauvegarder un monde LEGO



Lorsque tu joues dans le monde LEGO, clique sur le bouton Sauvegarder monde pour sauvegarder le monde LEGO que tu viens de construire ou de modifier.

Jouer dans le Monde LEGO



- L'écran des mondes apparaît avec tous les mondes LEGO que tu as déjà enregistrés. Clique sur l'encoche verte pour retourner dans ton monde LEGO.



"Tout comme pour les photos, pense à fermer le coffre à éléments et la palette de couleurs avant de sauvegarder ton monde, sans quoi ils apparaîtraient sur l'image de ton monde dans l'écran des mondes !"

Partager des mondes LEGO



L'écran des mondes te permet également de partager des mondes avec tes amis. Pour copier un monde LEGO sur une disquette, clique sur le bouton disquette de gauche, celui avec une flèche qui s'éloigne de la disquette. Pense d'abord à insérer une disquette dans ton ordinateur ! S'il n'y a pas assez d'espace sur ta disquette, ton monde sera automatiquement sauvegardé dans le dossier Mon monde Lego. Pour accéder au dossier Mon monde Lego à partir de ton bureau, clique sur Démarrer>Programmes>LEGO Media>Constructive>LEGO Creator Knights' Kingdom>Joueurs. Le dossier Mon monde Lego est enregistré sous le nom du joueur concerné.

Quitter le monde LEGO



Tu peux quitter ton monde LEGO à n'importe quel moment de la partie en cliquant sur la porte située en haut à droite de ton écran. Cela te ramènera au menu principal. Si tu ne l'as pas encore fait, on te demandera si tu souhaites sauvegarder ton monde ou certains éléments. Clique ensuite simplement sur le bouton Quitter pour quitter le jeu LEGO Creator Knights' Kingdom. .

l'Atelier

Fabriquer tes propres éléments



Clique sur le bouton Marteau pour entrer dans l'atelier, où tu pourras fabriquer tes propres éléments. N'oublie pas que lorsque tu y entreras pour la première fois, il te faudra relever deux défis afin de devenir un chevalier et avoir ainsi accès à toutes les fonctions de l'atelier.

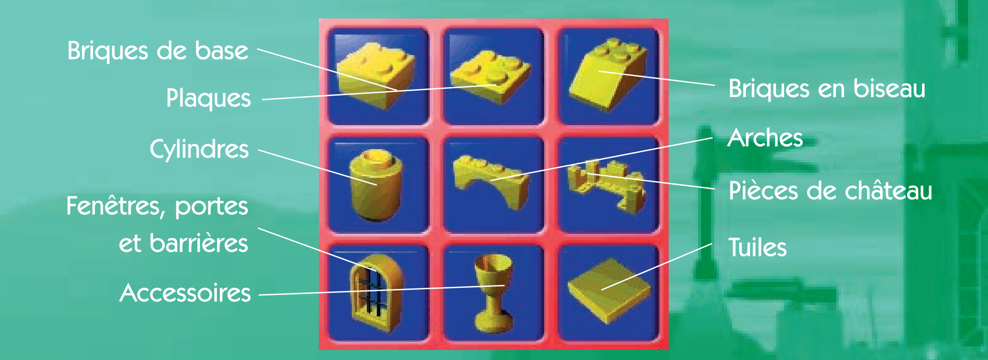
Le coffre à briques

Pour construire de nouveaux éléments, il faut bien des briques LEGO, non ? Nous allons donc te montrer comment te procurer des briques dans l'atelier.

Le coffre à briques contient toutes les briques que tu peux utiliser dans l'atelier. Il y en a trop pour en établir une liste, mais tu seras bientôt capable de construire des éléments comme celui de droite ! Clique simplement sur le bouton Action puis sur une brique pour voir à quoi elle sert.

Tu peux choisir de faire apparaître différents types de briques dans l'atelier en cliquant sur les boutons situés au-dessus du coffre à briques.

Nous avons divisé le coffre à briques en casiers simples. Chaque bouton représente différents types de briques :





Par exemple, si tu cliques sur le bouton Brique de base, tu verras toutes les briques de base LEGO disponibles dans le coffre à briques.



Si tu cliques sur le bouton Fenêtres, portes et barrières, tu verras toutes les fenêtres, portes et barrières que tu peux utiliser dans ta construction.

Prendre des briques dans le coffre à briques

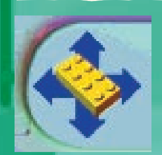
- Clique sur la brique de ton choix avec le bouton gauche de la souris et maintiens-le enfoncé.
- Fais glisser le pointeur sans relâcher le bouton de la souris (tu verras les contours de la brique suivre le pointeur).
- Relâche le bouton de la souris une fois que la brique est à l'endroit où tu voulais la mettre.
- La brique est maintenant sur ton établi et peut être déplacée ou modifiée en utilisant les boutons de la barre d'outils.



"Clique sur la flèche située en bas du coffre à briques pour voir celles qui pourraient être cachées".



Déplacer des briques



- Clique sur le bouton Déplacer.
- Clique sur la brique que tu souhaites déplacer avec le bouton gauche de la souris et maintiens-le enfoncé.
- Fais glisser le pointeur sans relâcher le bouton de la souris.
- Relâche le bouton de la souris une fois que la brique est là où tu le souhaites.



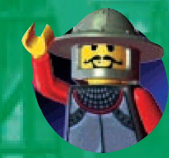
“Si d’autres briques te bloquent le passage, fais passer le pointeur au travers, vers un espace libre. La brique ne pourras se poser que dans un endroit où il y a assez de place”.

Déplacer des briques vers le haut et vers le bas

Tu dois déplacer les briques vers le haut et vers le bas pour les mettre les unes sur les autres.



- Clique sur le bouton Déplacer.
- Clique sur la brique que tu veux soulever ou faire descendre.
- Maintiens la touche CTRL du clavier enfoncée.
- Déplace ta souris vers le haut ou vers le bas.



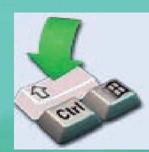
“Pssst ! La touche CTRL se trouve dans l’angle inférieur gauche de ton clavier”.



l'Atelier

Vois-tu l’ombre sous la brique ? Tu peux l’utiliser pour savoir quand les briques sont sur l’établi et quand elles sont alignées avec les briques d’en dessous. Tu peux ensuite les emboîter les unes dans les autres.

Faire glisser des briques sur d’autres briques



- Commence par cliquer sur le bouton Déplacer.
- Clique sur la brique que tu souhaites placer sur une autre.
- Maintiens la touche MAJ de ton clavier enfoncée.
- Fais glisser la brique jusqu’à celle sur laquelle tu veux la poser : elle se soulève au-dessus puis s’arrête.
- Relâche la touche MAJ lorsque tu veux placer la brique.

Sélectionner et déplacer des briques individuelles

Pour sélectionner les briques individuelles d’un élément plutôt que des groupes de briques assemblées :

- Clique sur le bouton Déplacer les briques
- Appuie sur la touche Alt de ton clavier et maintiens-la enfoncée.
- Clique sur la brique que tu veux déplacer.
- Maintiens le bouton gauche de la souris enfoncé et fais glisser la brique à l’endroit où tu veux la placer.
- Lâche la touche Alt lorsque tu veux placer la brique.



“Les touches Maj et Alt se trouvent également en bas à gauche du clavier près de la touche Ctrl”

Faire tourner les briques



- Clique sur le bouton Tourner briques.
- Clique sur la brique que tu veux faire tourner avec le bouton gauche de la souris.
- Continue de cliquer sur la brique jusqu'à ce qu'elle ait assez tourné à ton goût...

Effacer des briques



- Clique sur le bouton Effacer briques : celui qui représente une poubelle.
- Clique sur toutes les briques que tu souhaites retirer de ton atelier. Elles disparaissent. Plusieurs briques peuvent disparaître à la fois, en fonction de la façon dont elles sont emboîtées les unes dans les autres. Regarde bien le contour blanc avant de supprimer quelque chose : tout ce qui est inclus dans ce contour sera supprimé.



“Le pointeur de la souris gardera l'aspect d'une poubelle jusqu'à ce que tu cliques sur un autre bouton de la barre d'outils, alors fais attention ! Si tu ne cliques pas sur un autre bouton, tu vas faire disparaître toutes les briques sur lesquelles tu vas cliquer !
Si tu supprimes une brique par accident, tu peux aller en chercher une nouvelle dans le coffre à briques !”

Copier des briques

Tu peux copier des briques pendant que tu construis un élément. Cela signifie que tu peux empiler des briques identiques les une sur les autres sans aller en chercher à chaque fois de nouvelles dans le coffre à briques.



- Clique sur le bouton Copier.
- Clique sur la brique que tu souhaites copier avec le bouton gauche de la souris : une nouvelle brique apparaît sur la première.
- Continue de cliquer sur la brique jusqu'à ce que tu l'aies copiée autant de fois que tu le souhaites.



“Lorsque tu copies des briques de cette façon, elles « flottent » les unes sur les autres. Il faut que tu appuies sur la touche CTRL du clavier et que tu fasses glisser la brique sur celle d'en dessous avec ta souris”.

Vider l'établi



Clique sur le bouton Vider établi. Toutes les briques posées sur l'établi disparaissent.



Cela enlève toutes les briques posées sur l'établi. Assure-toi d'avoir bien sauvegardé ton élément avant de nettoyer l'établi si tu souhaites le conserver ! Sinon, il sera définitivement perdu !

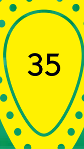
Sauvegarder ton élément

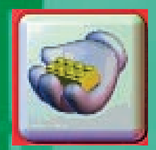


Tu peux sauvegarder les éléments que tu as fini de construire. Une fois qu'il est sauvegardé, tu peux le placer dans ton monde LEGO.



- Assure-toi que la palette n'est pas affichée (sinon, elle apparaîtra sur l'image de l'élément sauvegardé).
- Clique sur ce bouton pour sauvegarder l'élément que tu viens de construire..
- Un nouvel écran apparaît, sur lequel s'affichent tous les éléments que tu as déjà sauvegardés.
- Clique sur l'encoche verte pour retourner dans l'atelier.





Quand tu retourneras dans ton monde LEGO, cet élément sera dans ton coffre à éléments. Clique sur le bouton du coffre à éléments pour voir tous ceux que tu as construis.

Continuer à élaborer un modèle déjà commencé

Tu peux continuer à élaborer un élément que tu avais déjà commencé.



"Cela n'est possible que si tu as sauvegardé cet élément après l'avoir construis".



- Tu dois d'abord cliquer sur ce bouton.
- Un nouvel écran apparaît, sur lequel s'affichent tous les éléments que tu as sauvegardés.
- Clique sur l'élément que tu souhaites élaborer.
- Clique sur l'encoche verte pour retourner à l'atelier.
- Maintenant, tu peux continuer à élaborer cet élément.

Partager des éléments

L'écran des éléments te permet également de partager des éléments avec tes amis, de les copier et de le supprimer.

Partager des elements





Pour copier un élément sur une disquette, clique sur le bouton disquette de gauche, celui qui a une flèche pointée vers la disquette. Pour copier un élément à partir d'une disquette, clique sur le bouton disquette de droite, celui qui a une flèche pointée vers l'extérieur de la disquette. N'oublie pas d'insérer d'abord une disquette dans l'ordinateur !

Copier des elements



Si tu as créé un élément vraiment super et que tu souhaites en faire une copie avant d'y apporter des modifications supplémentaires, sélectionne l'élément et clique sur le bouton Copier.

Retirer des éléments



Pour retirer l'un des éléments, clique sur l'image de cet élément afin de le sélectionner puis clique sur la poubelle.



"Fais attention lorsque tu utilises la poubelle : une fois qu'un élément est supprimé, il est définitivement perdu !"

Retourner à ton monde LEGO



Une fois que tu as terminé de construire un élément, tu peux retourner à ton monde LEGO.

- Clique simplement sur ce bouton pour retourner à ton monde LEGO.



"Si tu veux conserver ton élément, n'oublie pas de le sauvegarder ! Sinon, il sera définitivement perdu".



Eléments sympas

Personnages et animaux LEGO

Tous les personnages de la cour du Roi Léonard et tous les hommes de Cédric apparaissent dans le coffre à éléments, portant des dizaines de boucliers différents ainsi que d'autres accessoires.

Si tu veux un personnage qui marche, choisis-en un qui tient quelque chose, car les autres restent immobiles.



"Les personnages qui ne portent rien sont immobiles, mais ils peuvent malgré tout avoir des réactions lorsque tu cliques dessus (après avoir cliqué sur le bouton Action !) S'ils portent soudain une épée quand on clique sur eux, prends bien garde d'esquiver le coup !"

Bien entendu, Benjamin Bones ignore tout cela. Il ne porte rien, mais il aime bien se bagarrer quand même !

Lorsque tu vois la ligne d'un chemin sous un élément ou un personnage LEGO, cela signifie qu'ils se déplacent lorsque tu appuies sur le bouton Animer.

Autres éléments

Dans le coffre à éléments, tu pourras construire plein d'éléments intéressants. Le plus important d'entre eux est la base du château (appelée 'Motte'), munie d'un pont-levis. Tu peux également en faire un château habitable par le Roi Léonard en y ajoutant des tours et des murs. Certaines tours ont des catapultes, d'autres des arbalètes. Il existe des tours de différentes tailles : grandes ou petites. Il y a même une tour spécialement conçue pour que le Roi Léonard exhibe son épée. Certaines tours sont pourvues de barres de fer pour protéger le trésor des griffes de Fripouille. Il y a également une tour-prison qui n'attend plus que Cédric.

Bien sûr, il n'est pas si facile d'attraper Cédric. Il a ses propres défenses : des ponts à bascule, des canons, des catapultes, des haches tournantes et même une charrette qui lance des flammes !



Tu trouveras également du matériel pour les joutes – un pavillon pour le Roi ainsi qu'un mannequin (un engin tournant pour l'entraînement des chevaliers). Gilbert le terrible accepterait peut-être de relever un défi lancé par Richard le Hardi. Fais également attention aux dragons : le vert est gentil mais le noir est méchant.

Il y a également plein d'éléments de décor, comme des arbres ou des fleurs. Ils constituent une cachette idéale pour Cédric lorsqu'il prépare une embuscade !

Mais surtout, il y a les terribles briques bombe LEGO. Elles sont représentées par un bâton de dynamite. Les briques plates et blanches explosent si un élément ou personnage LEGO s'en approche. Le cylindre blanc n'explose que s'il est heurté par quelque chose ou quelqu'un. Le coffre n'explose que si tu l'ouvres donc si tu cliques dessus, c'est à tes risques et périls ! Si tu cliques sur le baril, la minuterie se met en marche : tic-tac, tic-tac…



Credits

Idée originale et conception du jeu
Geoff Smith, Paul Grimster,
Sonja Kristensen, John Temperton,
Stefan von Cavallar

Responsable de projet
Geoff Smith

Consultants et coordination du projet
David Wright, Steve Mortara,
Dave Griffith, Karen Evans

Programmation
Programmation 3D
Paul Grimster, Chris Andrew
Evangelos Ginis, Rich Hill

Programmation de l'interface
Stefan von Cavallar (responsable)
Evangelos Ginis

Installation
Rich Hill

Aide et résolution des difficultés
Chris Andrew, James Davis

Artistes
Conception de l'interface
Sonja Kristensen (responsable)
John Temperton

Conception graphique
John Temperton (responsable)
Sonja Kristensen, Darren Farmer,
Rak Patel

Géométrie et conception 3D
Simon Meacock (responsable)
Damon Reid

Animation des personnages
Rich Self

Didacticiel et défis
Ian Meredith, Geoff Smith, Digitext

Son
Conception du son
Ian Livingstone
Media Themes et Sound Design

Musique
David Puncheon et Richard Wells

Voix
Peter Dickson

Test
Karen Evans (responsable)
Patrick Glithro, Gordon Waldie
Tim Larkins
Mise en marche par Superscape
Technology

LEGO Media International
Mark Livingstone
Worldwide Managing Director

Développement du produit
Chris Nicholls – Head of Development
Ian Johnson - Producer

Testing & QA (contrôle qualité)
Kevin Turner – Global Head of
Quality Assurance
Gary Simmons – QA Group leader
Nick Bodenham – QA Lead Tester
Karl Fentiman – QA Tester
Stephen Manners - QA Tester
Neil Delderfield - QA Tester

Localisation
Isabelle Martin - Localisation Manager

Production
Nic Ashford – Head of Logistics
Robert Boyle – Logistics Controller

Marketing International
Petra Bedford – Global Brand Director
Helen Nicholas – Marketing Manager -
Constructive & Games

International Sales
Leah Kalboussi – Global Sales Director

Autres remerciements
Un grand merci à tous les enfants qui ont donné leur avis tout au long du développement de ce jeu, notamment à Danilo Vujerie, Ben Nash, Adam Weetch et Karl Turner. Un grand merci également à Richard Huddy, Mike Drummelsmith, Omar Yehia et toutes les autres personnes qui nous ont fournis d'excellents conseils professionnels.

Avertissement sur l'Epilepsie

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie comportant, le cas échéant, des pertes de conscience à la vue, notamment, de certains types de stimulations lumineuses fortes ; succession rapide d'images ou répétition de figures géométriques simples, d'éclairs ou d'explosions. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo comportant de telles stimulations, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédent médical ou n'ont jamais été sujettes elles-mêmes à des crises d'épilepsie.

Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, consultez votre médecin avant toute utilisation. Les parents se doivent également d'être particulièrement attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, perte momentanée de conscience, il faut cesser immédiatement de jouer et consulter un médecin.

PRECAUTIONS A PRENDRE DANS TOUS LES CAS POUR L'UTILISATION D'UN JEU VIDEO

Evitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil. Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée en modérant la luminosité de votre écran. Lorsque vous utilisez un jeu vidéo susceptible d'être connecté à un écran, jouez à bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement. En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.



constructive.



Fabriqué dans l'Union Européenne.
2299063
IB2G-KNIFR3

